

REGLAS DE JUEGO DE LA COPA UNIVISION

INFORMACIÓN GENERAL

Las participantes de equipos del torneo Copa Univisión 5v5 se alinearán con las regulaciones de edad de la FIFA en un formato de año de nacimiento. Los jugadores se colocarán en categorías según el año de nacimiento en lugar de cualquier otro formato establecido por asociaciones estatales de fútbol juvenil o infantil. Puede haber categorías masculinas específicas en algunas ciudades. Los jugadores pueden jugar en divisiones mayores si lo desean. Está estrictamente prohibido jugar en divisiones menores. Jugadores menores de edad jugando en la categoría abierta de adultos no podrán jugar en categorías infantiles. Solo pueden jugar en una. Cualquier jugador o equipo que se encuentre participando en divisiones menores puede resultar en descalificación inmediata del torneo.

GENERAL

- La Directora del Torneo, los árbitros, Univision, los organizadores y/o patrocinadores no serán responsables de ningún gasto incurrido por ningún equipo debido a la cancelación, parcial o total, del torneo, debido a las condiciones climáticas, equipos o participantes que no respetan las reglas del complejo deportivo o cancelación por parte de las autoridades policiales.
- La Directora del Torneo tiene la última palabra sobre la interpretación de las reglas.
- El Comité del Torneo, compuesto por la Directora del Torneo, el Coordinador de Árbitros y el Gerente de Registro, se reserva el derecho de tomar decisiones finales sobre todos los asuntos del torneo.

INSCRIPCIÓN/ CANCELACIÓN:

- Los costos de inscripción son de \$300 para categorías infantiles y para adultos.
- Inscripciones de equipos están disponibles en copaunivision.com
- No se darán reembolsos por ningún motivo, incluyendo cancelaciones por condiciones climáticas. Los equipos que se retiren del torneo después de haberse registrado y haber sido programados para jugar **NO** recibirán un reembolso.

ELEGIBILIDAD DEL JUGADOR:

- Los jugadores serán considerados elegibles si cumplen con los siguientes requisitos:
 - El jugador está en la categoría de edad correcta.
 - El jugador está en la lista oficial del equipo.
 - El jugador tiene la forma de liberación de responsabilidad firmada (debe estar firmada por un tutor legal si el jugador es menor de 18 años).
- Los jugadores no serán considerados elegibles por cualquiera de las siguientes razones:
 - El jugador es mayor de la categoría donde está jugando.
 - El jugador está compitiendo en más de un equipo.
 - El jugador no está en la lista oficial del equipo.
 - El jugador no tiene una identificación adecuada para la inscripción o la verificación de edad.
 - El jugador no tiene pulsera de participante antes del inicio de cualquier partido.
 - El jugador es descalificado del torneo por cualquier miembro del Comité del Torneo o un árbitro.

REGISTRO EL DÍA DEL EVENTO:

- Los equipos deben planear registrarse al menos **90 minutos** antes de su primer partido. A los equipos que lleguen tarde no se les garantizará un registro rápido y podrían correr el riesgo de perder su primer partido.
- Para recibir una pulsera de participante, los equipos deben presentar exenciones firmadas con la lista final de máximo 8 jugadores donde los jugadores **DEBEN** mostrar prueba de edad con uno de los siguientes:
 - Pases de jugadores **2023/2024 o 2024/2025** sancionados por USSF, USYS, US Club Soccer o cualquier Asociación Estatal de Fútbol Juvenil.
 - Identificación con foto o pasaporte emitido por el estado
 - Identificación con foto y acta de nacimiento (ej. identificación escolar actual).
- Cada equipo debe designar un entrenador mayor de 18 años, que no sea uno de los 8 jugadores en la lista. Un jugador activo en la lista no puede ser entrenador.
- No habrá sustituciones en la lista de jugadores en ningún momento durante el torneo.
- Los jugadores deben mantener sus identificaciones durante cada partido.
- Los jugadores no pueden registrarse ni jugar con más de un equipo.
- Cada jugador (o tutor legal de un jugador si el participante es menor de 18 años) debe completar y firmar la exención, así como proporcionar un contacto de emergencia. Un entrenador **NO** se considerará un tutor legal sin proporcionar documentos de que es padre de algunos de los jugadores participantes.
- Los entrenadores deben proporcionar un número de teléfono celular para la comunicación durante el torneo.
- Los equipos, entrenadores o jugadores que violen cualquiera de las reglas en este documento, incluida la presentación de exenciones ilegibles o falsificadas, pueden ser sujetos a la eliminación del torneo sin reembolso.

CAMPO DE JUEGO:

- Campo de juego: cuarenta (40) yardas (largo) por treinta (30) yardas (ancho).
- Cuadro de penalización: doce (12) pies (largo) por veinticuatro (24) pies (ancho).
- Porterías: seis y medio (6.5) pies (altura) por doce (12) pies (ancho).
- Todos los tiros penales se tomarán desde una marca de siete (7) yardas.
- La Directora del Torneo se reserva el derecho de ajustar el campo, el cuadro de penalización y / o el tamaño de la portería según sea necesario sin previo aviso.

EQUIPAMIENTO DEL JUGADOR:

- Todos los jugadores deben usar jersey o camiseta durante el partido y cada equipo debe tener un color claro y oscuro. Si ambos equipos usan el mismo color, un lanzamiento de moneda por parte del árbitro determinará que equipo cambiará de uniforme. Los uniformes enumerados no son obligatorios.
- Se requieren taquetes y espinilleras apropiados. Los taquetes con fierros están estrictamente prohibidos. El árbitro verificará el equipamiento al comienzo de cada partido.
- Los porteros deben usar un color diferente al del equipo contrario, de su equipo y el árbitro.

- No se permiten joyas de ningún tipo.
- Todos los yesos o aparatos ortopédicos deben ser aprobados por el árbitro antes de comenzar el partido.
- Si un jugador no tiene el equipamiento requerido, puede ser descalificado.

BALONES DE FÚTBOL:

- Balón de fútbol tamaño cuatro (4) para 2015, 2014, 2013,**
- Balón de fútbol tamaño cinco (5) para las categorías 2012, 2011, 2010, 2009, 2008, así como ambas categorías adultas.**
- El árbitro proporcionará un balón para cada partido. Los entrenadores de los equipos son responsables de proporcionar dos balones de fútbol por partido.

ÁRBITROS:

- Las decisiones arbitrales, incluidas, pero no limitadas a, faltas, penaltis otorgados, tarjetas y goles, son **FINALES** y no están sujetas a protestas o debates.
- El árbitro tiene la autoridad para eliminar a cualquier jugador, entrenador o espectador de un partido.
- Cada partido será arbitrado por un árbitro de campo. No se requieren asistentes.
- El clima u otras circunstancias excepcionales pueden resultar en un partido acortado sin notificación previa.

DURACIÓN DEL JUEGO:

- Cada juego consiste en dos (2) mitades de quince (15) minutos con los equipos cambiando de lado en el medio tiempo.
- No hay tiempo extra y el reloj corre en todo momento.
- El medio tiempo consiste en cinco (5) minutos. La duración del medio tiempo puede ser ajustada por el árbitro en cualquier momento.
- La duración del partido puede ser acortada a discreción de la Directora del Torneo o el árbitro en cualquier momento.
- No habrá tiempo extra ni penales durante los partidos de ronda. Si ambos equipos marcaron el mismo número de goles, el final del partido se marcará como un empate.
- SOLO** durante los juegos de playoffs, si hay un empate después del tiempo de regulación, habrá una tanda de tres (3) penales. Si el juego aún está empatado, cada equipo tirará penales hasta que un equipo gane con un (1) tiro por jugador hasta que todo el equipo haya tirado.

INICIO DEL PARTIDO:

- Los juegos comenzarán a la hora que están programados. Habrá un período de gracia de cinco (5) minutos para los equipos que lleguen tarde. Si un equipo no sale al campo o no tiene un mínimo de cuatro (4) jugadores, incluido un (1) portero al finalizar el período de gracia, el juego terminará y el equipo contrario completamente presente, ganará y recibirá un puntaje de 3-0 sobre el equipo perdedor.
- Cualquier extensión del período de gracia para un equipo que llegue tarde queda a discreción del árbitro y de la Directora del Torneo.
- Si ninguno de los dos equipos sale al campo, ambos equipos habrán perdido.
- Los árbitros tienen la capacidad de determinar los lados del campo para los equipos y espectadores al comienzo de cada partido.
- Máximo de 5 jugadores en el campo, 4 jugadores de campo y 1 portero.

REANUDACIÓN DEL JUEGO Y SUSTITUCIONES:

- Todos los reinicios, excepto los penaltis, son tiros libres indirectos.
- Todos los saques iniciales son tiros libres tomados desde el centro del campo.
- Las sustituciones se pueden hacer en cualquier situación de balón parado, independientemente de la posesión.
- Los equipos deben obtener el permiso del árbitro antes de hacer una sustitución y los jugadores deben entrar y salir por la línea media.
- No hay sustituciones mientras el partido esté en marcha sin importar la posesión del equipo.
- Debe de haber un portero en todo momento durante el partido.

INFRACCIONES DE PASES:

- No hay fuera de lugar.
- Los porteros no pueden pasar el balón sobre la línea de medio campo en el aire. Cualquier violación de esta regla resultará en un tiro libre indirecto en el punto donde la pelota cruzó la línea del medio campo. Se permite que la pelota rebote o ruede sobre la línea de medio campo.
- Los porteros no pueden agarrar el balón fuera del área penal. Cualquier violación de esto resultará en un tiro libre indirecto para el equipo contrario.
- Una "mano" deliberada fuera del área penal por parte de cualquier jugador, incluso para evitar un gol, resultará en una tarjeta roja inmediata.
- Los jugadores no pueden recibir un pase mientras estén parados dentro del área penal. Pasar dentro del área penal sólo se permite cuando otro jugador haya tomado posesión del balón dentro del área.
- Los balones también se pueden jugar en el área penal después de un cambio de posesión o una desviación.
- El portero tiene 6 segundos para deshacerse de la pelota.

FALTAS:

- Las tarjetas amarillas se darán como advertencia a cualquier jugador que desobedezca las reglas.
- Las tarjetas amarillas se restablecen cada partido y no hay penaltis por prórroga.
- Dos (2) tarjetas amarillas en un (1) partido resultará en una tarjeta roja.
- Los árbitros tienen el derecho de penalizar a un jugador sentado en el banquillo con una tarjeta roja por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifique la expulsión del jugador. El jugador que reciba la tarjeta no podrá jugar el resto del partido.
- Si un jugador en el campo recibe una tarjeta roja, el equipo debe completar el juego con un (1) jugador menos en el campo. Además, los jugadores que reciban una tarjeta roja no podrán jugar el próximo partido.
- Si un equipo se queda con menos de cuatro (4) jugadores durante un partido debido a tarjetas rojas o lesiones, perderán el partido actual por un puntaje de 0-3, independientemente del puntaje o tiempo actual del partido.
- En la situación de una tarjeta roja, el entrenador del jugador penalizado debe proporcionar el nombre del jugador al árbitro y también el jugador penalizado deberá

entregar la pulsera al árbitro. Si el nombre del jugador es incorrecto, el equipo puede ser descalificado del torneo.

- Es responsabilidad del entrenador en el caso de una tarjeta roja que el jugador no juegue el próximo partido. Si un jugador es sorprendido jugando en un partido del que está suspendido, puede resultar en que su equipo sea descalificado del torneo.
- La Directora del Torneo y los árbitros pueden revisar y dictaminar sobre todos los informes de conducta inaceptables por parte de los jugadores después de un partido.
- Las decisiones finales de la Directora del Torneo no pueden ser impugnadas. Dependiendo de la gravedad de la conducta inaceptable, la Directora del Torneo se reserva el derecho de expulsar a un jugador o al equipo por el resto del torneo.

BARRIDAS:

- Las barridas son estrictamente **PROHIBIDAS**.
- Una barrida involuntaria o accidental será tarjeta amarilla. Una barrida intencional será una tarjeta roja automática. La determinación de dicha barrida es a la discreción del árbitro.
- Los porteros solo pueden barrerse dentro del área penal y de manos primero. Todas las barridas de portero intencionales pueden estar sujetas a una tarjeta amarilla o roja.

TIROS LIBRES Y TIROS DE ESQUINA:

- Todos los tiros libres serán indirectos, excepto las faltas en el área penal, que resultará en un penal directo.
- Ningún jugador puede estar a menos de tres (3) yardas del balón durante los tiros libres y los tiros de esquina.

PENALTIS:

- El tiro de penal será a siete (7) yardas de la línea de gol.
- Ningún jugador puede estar a menos de tres (3) yardas del balón y deben colocarse detrás de la línea del área penal de siete (7) yardas.
- Durante un tiro penal, el portero debe permanecer en la línea de meta hasta que se toque el balón.
- Todas las reglas de la FIFA relacionadas con un tiro penal se aplican al partido.

SAQUES DE BANDA:

- Cuando el balón atraviesa la línea de meta después de ser tocado por última vez por un jugador del equipo atacante y salga de la cancha, el portero u otro jugador pueden hacer el saque de meta normal.
- Los saques de meta se pueden tomar desde cualquier lugar dentro del área penal.

CABECITAS:

- Para las divisiones de 2011 y menores, cuando un jugador cabecea deliberadamente el balón en un juego, se otorgará un tiro libre indirecto al equipo contrario desde el lugar de la falta. Si un jugador no cabecea deliberadamente la pelota, entonces el juego continuará.

SAQUES DE META:

- Todos los jugadores deben usar jersey o camiseta durante el partido y cada equipo debe tener un color claro y oscuro. Si ambos equipos usan el mismo color, un lanzamiento de moneda por parte del árbitro determinará que equipo cambiará de uniforme. Los uniformes enumerados no son obligatorios.

TARJETAS DE PUNTUACIÓN:

- Las tarjetas de puntuación deben revisarse al finalizar cada partido. **ES RESPONSABILIDAD DE CADA ENTRENADOR FIRMAR LA TARJETA DE PUNTUACIÓN DEL ÁRBITRO DESPUÉS DE CADA PARTIDO PARA GARANTIZAR PUNTUACIONES CORRECTAS.**
- Si un entrenador no puede o se niega a firmar la tarjeta de puntuación, la Directora del Torneo debe ser notificada de inmediato.
- Una vez que las tarjetas de puntuación sean entregadas al comité del torneo con una firma, no se permitirán cambios a menos que se presente un formulario de verificación de puntuación.
- Si se disputa un puntaje, se debe completar un formulario de verificación de puntaje y enviarlo al personal de registro dentro de los treinta (30) minutos posteriores a la publicación del puntaje.
- La Directora del Torneo tiene la última palabra en todas las disputas y verificaciones de puntuación.

EQUIPOS NO PRESENTES:

- Las sanciones por un "no show" o equipos que no se presenten, pueden ser cualquiera o todas las siguientes:
 - Pérdida del partido al equipo contrario.
 - Pérdida de la capacidad de avanzar fuera del juego grupal y / o a la siguiente ronda eliminatoria
 - Pérdida de premios individuales o de equipo, incluidos, entre otros, trofeos y / o medallas

FAIR PLAY:

- Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del fair play o juego limpio
- El abuso de los árbitros no será tolerado y resultará en una tarjeta roja inmediata. El abuso de los oponentes también resultará en una tarjeta roja inmediata. A discreción de la Directora del Torneo, los equipos pueden ser eliminados del torneo por conducta abusiva por parte de jugadores, entrenadores y/o espectadores.
- Los jugadores, entrenadores y espectadores no están permitidos en las áreas de puntuación o de árbitros y deben dirigir todas las preguntas al personal de registro del torneo. Los equipos que infrinjan esta regla pueden ser eliminados del torneo por la Directora del Torneo.

PROTESTAS:

- Todas las decisiones del árbitro, incluidas, entre otras, faltas, penaltis otorgados, tarjetas y goles, son definitivas y **NO** son motivo de protesta.
- Las protestas de un partido **SOLO** se considerarán si se alega que un jugador contrario no es elegible para ese partido. Ninguna otra situación es motivo de protestas.

- **Las protestas deben ser presentadas por escrito al personal de registro a más tardar 15 minutos después del final del partido en cuestión solo por el entrenador del equipo que protesta y solo se podrán protestar los primeros dos partidos del round robin. Durante el tercer partido del round robin o un partido en la ronda eliminatoria, las protestas deben hacerse antes del silbatazo del medio tiempo. No se aceptarán protestas en ninguna circunstancia después de este punto.** Una tarifa de \$60 acompañará cualquier protesta presentada. El video no es una forma aceptable de evidencia para ninguna protesta. El Comité del Torneo tomará una decisión dentro de los 30 minutos posteriores a la presentación del formulario de protesta. No se revisará ninguna protesta hasta que se pague la tarifa y se complete el papeleo apropiado. Si el Comité del Torneo dictamina a favor del equipo que presentó la protesta, se devolverá la tarifa pagada. Todas las decisiones tomadas por el Comité del Torneo son definitivas y no están sujetas a apelación.

DETERMINACIÓN DE LOS GANADORES:

- La primera ronda consiste en un formato de round robin. Los equipos no tienen garantizado un cierto número de partidos.
- Las posiciones en un grupo se determinarán por los puntos de juego de la siguiente manera:
 - Tres (3) puntos por una victoria.
 - Un (1) punto por empate.
 - Cero (0) puntos por una pérdida.
- En caso de empate en la clasificación, la forma en que los equipos avanzan se resolverá de la siguiente manera y, en el orden indicado:
 - Diferencial total de goles.
 - Número de goles anotados.
 - Resultados cara a cara.
 - Tiros penales o Volado
- En el caso de penaltis, el orden se determinará mediante un volado.
- Los playoffs son de eliminación sencilla.
- **En algunos grupos, puede haber un equipo adicional elegible para los playoffs con el segundo total de puntos más alto conocido como un equipo comodín.**

PREMIOS:

- El equipo ganador en cada división recibirá 1 trofeo de equipo y 9 medallas para 8 jugadores y 1 entrenador. Los equipos ganadores en las divisiones adultas también pueden recibir un premio monetario.
- El segundo equipo de cada división recibirá 9 medallas para 8 jugadores y 1 entrenador.

CONDICIONES EXTERNAS, CLIMA, ETC.:

- En el caso de que haya mal clima, las condiciones del campo o las lesiones requieran la reprogramación o cancelación de los juegos, la Directora del Torneo tendrá autoridad absoluta para realizar estos cambios con el fin de servir mejor a los intereses del torneo sin previo aviso.
- Utilizamos detectores de clima locales y aplicaciones de clima en todos nuestros campos. Si hay señal de truenos o rayos dentro de 8 millas, habrá una demora de 30 minutos desde el tiempo del último rayo. Una corneta de aire se hará sonar y en ese instante los equipos deberán evacuar el área. Si después de 2 (dos) demoras por rayos no puede ser resumido el torneo, puede ser cancelado a la discreción de la Directora del Torneo.
- En caso de condiciones climáticas extremas, los entrenadores serán contactados una vez que se haya tomado una decisión con respecto a la continuación, demora o cancelación de los juegos y el torneo.
- Los jugadores y entrenadores deben estar presentes en su campo programado y listos para jugar para cada partido, independientemente de las condiciones climáticas. Cualquier equipo que no esté presente o preparado para jugar está sujeto a perder su partido a discreción de la Directora del Torneo o árbitro.

LAS REGLAS DE LA FIFA SE APLICAN A CUALQUIER REGLA NO MENCIONADA EN ESTE DOCUMENTO. LAS REGLAS DEL JUEGO 2022 SE PUEDEN ENCONTRAR EN FIFA.COM. LAS SITUACIONES U OCURRENCIAS QUE ESTAS REGLAS NO MENCIONEN, SE DEJARÁN A LA SOLA DISCRECIÓN DE LA DIRECTORA DEL TORNEO.